

컨버전스 시대의 디지털콘텐츠

Digital Content @ Convergence

일 시 : 2005. 11. 16(수), 09:30~17:20

주 최 : 정보통신부

공동주관 : 한국소프트웨어진흥원, 디지털뉴미디어포럼, (사)한국디지털콘텐츠미래포럼

후 원 : MBC, 디지털타임스, (사)한국디지털영상학회

협 찬 : 오토데스크 M&E, 한국어도비시스템즈, 엔비디아 코리아, AMD 코리아

DIGITAL CONTENT @ CONVERGENCE

2005 국제 디지털콘텐츠 컨퍼런스 ~ 컨버전스시대의 디지털콘텐츠 ~

주최 : 정보통신부

주관 : 한국소프트웨어진흥원, 디지털뉴미디어포럼, (사)한국디지털콘텐츠미래포럼

Session

09:30~17:20 현장등록

10:00~10:20 개회사/축사

10:20~11:10 Case Study 1: Film / Game - EA "반지의 제왕" 프로듀서 Steve Gray

11:10~12:00 Case Study 2: Animation / Game - 반다이 "건담" 프로듀서 호리우치 요시아스

12:00~12:50 Case Study 3: Game / TV - Spectrum MediaWorks 디렉터 Jim Banister

12:50~14:00 중식

14:00~14:50 Global Trend Of Contents Industry - Shindler Perspective 대표 Marty Shindler

14:50~15:00 Change Of Digital Contents in the US - UCLA 디렉터 Jane Kagon

15:40~16:10 Panel Discussion - 해외강사진, 안종배 교수(한세대), 백성욱 교수(세종대)

16:10~16:30 휴식

16:30~16:50 Analysis of Game Teaser Trailer - 배상준 교수 (건국대)

16:50~17:20 Overall Analysis & Forecasting of Future Trend - 현대원 교수 (서강대)

17:20~ 경품추첨, 퇴장